

Nom .....

Prénom .....

## Jeu de mime

### Liste de mots à deviner :

*affliction, allégresse, angoisse, chagrin, consternation, contrariété, courroux, ébahissement, frayer, indignation, mécontentement, stupéfaction.*

### Consigne

Le professeur vous a donné une définition correspondant à un des mots de la liste ci-dessus (vous ne savez pas lequel).

Vous devez mimer cette définition devant les autres équipes, qui doivent deviner de quel mot il s'agit, en s'aidant du dictionnaire. Vous avez 30 secondes de passage : il faudra être efficace et expressif ! Attention : les bruits sont interdits !

Quand un membre de votre équipe mime devant la classe, vous ne pouvez pas donner la réponse : seules les autres équipes jouent.

Quand un membre d'une autre équipe mime, votre équipe peut proposer une réponse parmi la liste des mots, après avoir vérifié la définition dans le dictionnaire. Attention : vous perdez des points si vous donnez une mauvaise réponse !

L'équipe qui aura le plus de points à la fin du jeu aura gagné.

Voici comment compter les points :

- une équipe qui devine un mot (en ayant vérifié son hypothèse dans le dictionnaire) gagne 3 points.
- une équipe qui donne une mauvaise réponse perd 1 point.
- l'élève ayant fait deviner son mot fait gagner 1 point à son équipe.
- l'élève n'ayant pas réussi à faire deviner son mot fait perdre 2 points à son équipe.

### Conseils :

- utilisez vos bras, vos jambes, pour mimer, mais aussi les expressions du visage, très importantes.
- mémorisez les définitions que vous cherchez dans le dictionnaire : peut-être vous serviront-elles pour deviner ce que mime un autre élève.